

Radikálně Geniální Běhačka

“V jednom barevném světě žije červený, zelený a modrý sob. Modrý sob by rád našel své dávné kamarády, aby zjistil, proč jeho barva upadá tolik v zapomnění.”



Nutné pro toto stanoviště:

- 1 organizátor
- výtah na FI
- papíry znázorňující červeného, zeleného a bílého soba
- zadání na papíře

Odhadovaný čas na splnění stanoviště:

- 10 minut (čas není omezován)

Příprava stanoviště

- Alokovat si výtah.
- Umístit zprávu o výskytu soba do 1. patra k výtahu.
- Umístit modrého soba do cíle.
- Rozmístit RG soby před každým týmem (může udělat sám tým po skončení). Červený do 5. patra k výtahu, zelený do 5. patra na konec chodby.

Pravidla

- V jednom barevném světě žije červený, zelený a modrý sob. Osamělý modrý sob je stále něčím znepokojen, ale nejvíc ze všeho mu vadí, že jeho barva ovlivňuje pouze 2% z celkového jasu vnímaných barev. Rád by našel své dávné kamarády červeného a zeleného soba, aby zjistil, proč jeho barva upadá tolik v zapomnění.
- Vaším úkolem bude pomoci modrému sobovi a najít jeho kamarády.
 - Před startem můžete vyslat jednoho člena vašeho týmu „do terénu“ na průzkum. Terénem je myšleno kterékoliv místo na chodbě ve vyšších patrech budovy.
 - Po vyslání už nemůžete s průzkumníkem až do začátku hry promluvit ani si předat jakékoliv informace. Bude vám známa pouze informace, jestli se už průzkumník vrátil z terénu zpět ke startu.
 - Až budete připraveni, řekněte organizátorovi, a on vám odstartuje vlastní hru.
 - Vaším úkolem po odstartování je najít a přinést zpět na start červeného a zeleného soba. Musím vás ale upozornit, že sob se může pohybovat a nemusí být jednoduché ho přemluvit, aby šel s vámi zpět na start.
 - Po startu hry už mezi sebou můžete komunikovat bez jakéhokoliv omezení.
- Modrý sob vašemu týmu děkuje a už se těší, až bude opět se svými kamarády, kteří mu určitě pomohou získat větší procento do celkového jasu. hráči musia postavit z kociek čo najvyššiu vežu na vyznačenom území
- Zelený sob:
 - Umístění: na chodbě v nejvyšším patře budovy, ne však u výtahu, nejlépe na méně frekventovaném místě (schody na půdu/střechu?)
 - Zpráva: Zelený sob půjde s vámi jedině v případě, že s vámi uvidí i červeného soba. Pokud nemáte červeného soba, nemůžete si zeleného z tohoto stanoviště odebrat.
- Červený sob:
 - Umístění: u výtahu v 5. patře budovy FI MU, po startu vyjede organizátor výtahem a pokud se dostane k červenému sobovi dřív než účastníci, vezme jej do výtahu. Výtahem pojedou do 1. patra a umístí soba zpět do hry k výtahu.
 - Zpráva: Podařilo se vám najít červeného soba, který velice rád cestuje. Pospěšte si pro zeleného soba, abyste se mohli úspěšně vrátit do cíle.

Radikálně Geniální Běhačka

“V jednom barevném světě žije červený, zelený a modrý sob. Modrý sob by rád našel své dávné kamarády, aby zjistil, proč jeho barva upadá tolik v zapomnění.”



Pravidla (pokračování)

- Zpráva o výskytu soba:
 - Umístění: u výtahu v nižším patře, kde se po chvíli objeví červený sob, pokud ho účastníci nedoženou ve vyšším patře
 - Zpráva: Zde vidíte stopy sobů vedoucí k blízkému napajedlu. Je možné, že se tady brzy nějaký sob objeví.

Průběh hry

- Vysvětlení pravidel předáním papíru se zadáním.
- Vyslání průzkumníka.
- Předat týmu informaci o návratu průzkumníka.
- Vyslání týmu do hry a současně odjezd výtahem do 5. patra.
- Pokud tým stihl vzít červeného soba, organizátor sjede dolů a počká na tým. Konec, rozdělení bodů.
- Pokud tým nestihl vzít červeného soba, organizátor přemístí červeného soba do 1. patra k výtahu.
- Organizátor sjede do přízemí a počká na tým.

Bodování

- 10 bodů = 1 minuta
- 1 bod = 5 minut
- další body proporcionálně