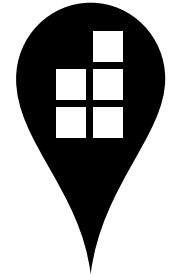


Babylonská věž



"Postavíme věž! Nejvyšší věž v historii celého InterSoBa! Vybudujeme ji společně, jako tým. Jenže čím vyšší ta věž bude, tím vyšší bude také riziko, že se zřítí..."

Nutné pro toto stanoviště:

- 1 organizátor (lepší 2, plynulejší plnění stanoviška viacerými tímami naraz)
- 16 drevených kociek (klasické, hrana cca 4 cm)
- prenášacie gumičky (na obyčajnú kuchynskú gumičku s priemerom cca 3,5 cm sa priviažu 4 povrázky, každý 1 m dlhý), radšej viac, gumičky sa môžu roztrhnúť
- Je vhodné umožniť viacerým tímom súťažiť paralelne – pre každý súťažiaci tím potom treba 16 kociek a aspoň jednu prenášaciu gumičku.

Odhadovaný čas na splnení stanovište:

- 15 minút (čas plnenia však nie je obmedzovaný)

Příprava stanoviště

- Nachystať hromadu kociek (aspoň 16), pár metrov ďalej vyznačiť na pevnom, rovnom a suchom podklade menšie územie na stavbu veže.
- Okolo hromady kociek aj územia na stavbu veže musí byť dostatok priestoru zo všetkých strán.
- Možnosť nachystať viac takýchto paralelných "dráh" (zásoba kociek môže byť spoločná, ale neodporúča sa to).

Pravidla

- Hráči musia postaviť z kociek čo najvyššiu vežu na vyznačenom území.
- Kociek nie je dovolené dotýkať sa rukami za žiadnych okolností.
- Hráči dostanú prenášaciu gumičku, každý hráč chytí do rúk práve jeden (!) povrázok (v prípade 3 hráčov si tím zvolí, kto bude držať 2 povrázky, v prípade 2 hráčov drží každý hráč 2 povrázky).
- Povrázky je nutné držať na konci (ideálne je nachystať dopredu na koniec každého povrázku slučku pre lepšie držanie).
- poznámka: So znižujúcim sa množstvom hráčov sa hra stáva ľahšou.

Průběh hry

- Hráčom sa vysvetlia pravidlá.
- Čas strávený na stanovisku nie je obmedzený (preto je odporúčaných viac paralelných dráh).
- Tím si môže dať svoju stavbu ohodnotiť 2-krát – jeden "checkpoint" a na konci stavby.
- Tím môže kedykoľvek požiadať o zbúranie aktuálnej stavby – organizátor zbúra celú (!) vežu a všetky kocky sa prenású naspäť do zásoby.

Bodování

- Tím má možnosť nechať si vežu ohodnotiť 2x v priebehu stavby (jeden "checkpoint" a na konci stavby). Započítava sa lepší z obidvoch pokusov.
- Výška veže sa hodnotí bodmi podľa nasledujúcej tabuľky:

výška	1-3	4-5	6-7	8-9	10	11	12	13	14	15-x
body	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10