

Velký bratr

"Všudypřítomné kamery došly už i do sobí domoviny... Sobové však svoji svobodu nedají, a proto jej hodlají zneužít pro své, vskutku sobí, účely."



Nutné pro toto stanoviště:

- 2 organizátoři
- audiovizuální technika poslucháren D1 a D3 + učitelská práva
- asi 30 kusů papírů (klidně útržky)
- lepicí páska
- 1-2 reflexní vesty

Odhadovaný čas na splnění stanoviště:

- 15 minut (10 minut samotné přenášení zprávy)

Příprava stanoviště

- Přihlášení na katedru v posluchárně D1
- Zapnutí 4 projektorů s nastavení světél následovně:
 - Kamera z D1 (pohled na katedru) do D1 (pravý projektor) a D3 (pravý projektor)
 - Kamera z D3 (pohled na katedru) na monitor počítače v D1
 - Časovač (PC) do D1 (levý projektor) do D3 (levý projektor).
 - Použít se dá například www.online-stopwatch.com (clock countdown)
 - D1: zadní světla naplno, přední světla na 1/3, tabulové na 1/3
 - D3: zadní světla 2/3, přední světla 1/3, tabulové zhasnout
- Vyznačit přenášenou správu zdvihnutím/sklopením stolků v posluchárně D1, nachystat okraj na přijímanou zprávu v posluchárně D3, všechny ostatní stolečky sklopit
- Vytvořit po okraji obrazu/správy čáru přilepením papírků

Pravidla a průběh hry

- Před příchodem týmu zkontrolovat obraz ve vysílající učebně. Stolečky v přijímací uvést do náhodného/jednotného stavu.
- Po příchodu na stanoviště rozdělit tým na dvě poloviny (pravděpodobně bude lepší dát větší „polovinu“ do přijímacího týmu), zavést je do místností a vysvětlit jim pravidla.
- Úkolem je přenést z jedné učebny do druhé binárně zakódovanou zprávu, která je ve formátu 5x10 stolečků. Na kraji obrazu je čára vytvořená z papírků, tu není potřeba přenášet.
- Komunikovat mezi týmy lze pouze pomocí kamery a pantomimy. Nemůžete používat žádnou jinou techniku, ani tabuli, ani vlastní křik (stejně vám nepomůže ;-)
- Ukázat záběry jednotlivých kamer a co je na nich vidět a co vidět není! Odesílající tým vidí první tři řady u přijímacího (může ho ze začátku kontrolovat!)
- Čas na plnění stanoviště je 10 minut. Po srozumění s pravidly a případnými dotazy se okamžitě začíná (vyvolává organizátor z D3 signálem do D1 – organizátor v D1 následně spustí časovač).
- Další týmy musí čekat dole. Týmy ostatním neříkají co je čeká.

Bodování

- 1 bod za každou úplně (!) správně přenesenou řadu (převrácení se netoleruje).
- Pokud by se vyskytl tým o pouhých 2 lidech, je doporučeno počítat za splněno 3/4 řad správně (dle uvážení příslušného organizátora).

Další materiály

- přenášený obraz (2 alternativy), má organizátor v každé z poslucháren