

INTERSOB



2. Simulace sukcese

Vaším úkolem osídlit rostlinami opuštěné pole a to co nejpestřeji a nejvyrovnaněji. Máte k dispozici 6 druhů: bez, bříza, lebeda, lopouch, pýr, třtina.

Pole je reprezentováno mřížkou 5 x 5 políček. Na každém políčku roste maximálně jeden druh rostlin (představovaný lístečkem).

Pole osidlujete pomocí sazenic, které jsou umístěny na označeném místě. Mezi tímto místem a polem můžete sazenice přenášet, ale při každé cestě vždy jen jednu sazenici, donesenou sazenici musíte zkusit zasadit hned, jak ji donesete.

Sazenice můžete zkusit zasadit pouze na volné pole.

Kontrolující organizátor vám při každém pokusu o zasazení sazenice řekne, zda sazenice vyrostla nebo zda umřela. Pokud sazenice vyroste, tak už na tomto poli zůstane napořád.

O tom, zda se sazenici bude dařit může rozhodovat, jaké rostliny rostou v okolí, zda je vysazena na okraji nebo uprostřed pole a případně mírná náhoda (hod kostkou). Pravidla odráží, jak to funguje v přírodě, ale jde samozřejmě o výrazné zjednodušení. Pravidla jsou vyvěšena v okolí, můžete je v průběhu (nikoliv předtím!) vysazování najít a přečíst, nesmíte si je však zapisovat.

Na celé osazování máte maximálně 10 minut. Hodnotí se počet osázených polí a pestrost (počet druhů, rovnoměrnost osídlení).